# Projet web CineHub Québec

Etapes jusqu’à la version définitive du projet

* Démarrage du projet
  + Définition du projet sur 3 axes (recherche, création, action)
  + Arrivée du développeur
* Constitution des documents nécessaires à la mise en place du projet
  + Roadmap
  + Schémas de cas d’usage (UML)
  + Kanban
  + Création du workflow sur GitHub (organisation, projet, repo et readme)
* Lancement du 1er jalon jusqu’à la première présentation
  + Choix du ou des livrables à présenter
  + Recherche et documentation sur les difficultés rencontrées par une personne (Lisa)
  + Recherche et documentation sur les moyens de pallier ces difficultés
  + Mise en place de l’architecture de l’appli web (nombre de pages, technos utilisées, langages web)
  + Création des maquettes pour le prototype
* Développement du prototype
  + Intégration des maquettes
  + Mise en place de la ou des fonctionnalités à mettre en place
  + Mise en place des tests unitaires et E2E
* Test du prototype
  + Utilisation du prototype par plusieurs personnes pour valider ce qui a été mis en place et mettre en évidence les bugs s’il y en a
  + Correction des bugs critiques ou nécessaires jusqu’à obtention d’un POC fonctionnel
* Présentation du projet lors de la journée d’étude (7 Novembre)
  + Utilisation des documents produits
  + Démonstration de l’appli selon un scénario pré établi
  + Formalisation des possibles feedbacks pour la suite
* Prise en compte des feedbacks pour la préparation de la 2nde journée d’étude
  + Application des modifications possibles dans le temps imparti et planification des autres changements dans le kanban
* Présentation du projet lors de la journée d’étude (28 Novembre)
  + Utilisation des documents produits
  + Démonstration de l’appli selon un scénario pré établi
  + Formalisation des possibles feedbacks pour la suite
* Lancement du 2ème jalon jusqu’au lancement l’appli en production
  + Définition des fonctionnalités à ajouter à l’appli pour obtenir une appli utilisable par un groupe de volontaires.
  + Recrutement des volontaires pour aider à définir et développer les ressources nécessaires au développement des fonctionnalités
  + Recherche et documentation pour chaque fonctionnalité à ajouter